**商店&兑换**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 郑苏毓 |  | 2021-11-7 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 商店相关规则

### 商店编号

* 商店的唯一标识符
  + 每一个商店的界面都可能不同，本版本只制作金币商城

### 商品编号数组

* 商店里可购买的商品

### 开启日期与关闭日期

* 在【开启日期】与【关闭日期】时间内，商店开启
  + 其他时间关闭

### 刷新类型

* 根据【刷新类型】，来刷新，现阶段刷新类型如下
  + 不刷新
  + 每日刷新
* 商店内商品的可购买数量回复最大

## 商品相关规则

### 商品定义

* 商店里售卖的对象，
  + 有独立的名字与图片
* 商品图片的调用，需与前端讨论
  + 商品可能会调取道具Icon，如何处理？

### 购买商品消耗

* 【购买消耗资源】字段为基础售价
* 根据【折扣】字段，计算实际售价
  + 实际售价=基础售价\*折扣/100
  + 结果向上取整
  + 折扣填100，则不打折

### 购买获得资源

* 根据【购买获得资源】字段，获得基础资源
* 根据【购买赠送资源】字段，获得额外资源
  + 需要额外显示

### 限购次数

* 每个商品，每个用户的最大可购买数量
  + 填-1则不限购
* 限购商品，可购买数量为0时
  + 购买次数显示为0/x
  + 购买按键显示为灰色“已售完”

# 配置相关

## ShopConfig【商店配置】

## ShopGoodsConfig【商店商品配置】